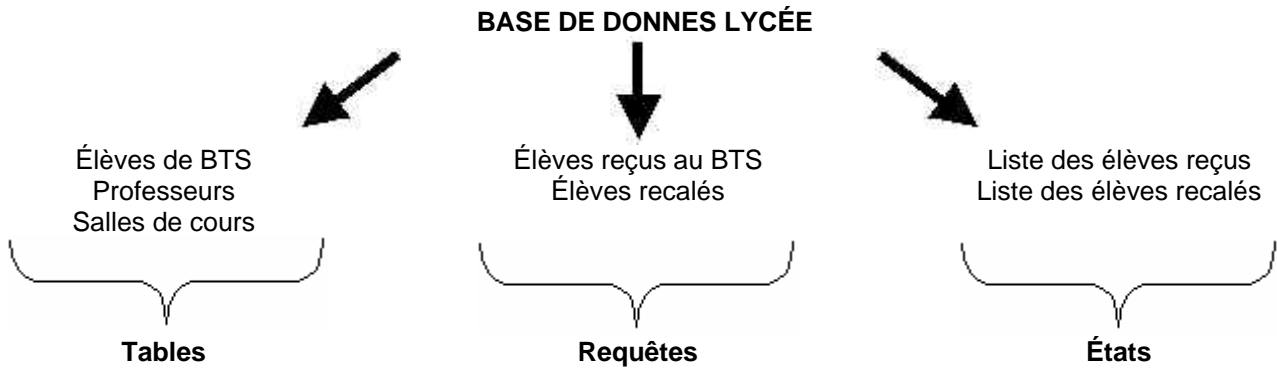


# FICHE 2 : LE VOCABULAIRE D'ACCESS

## 1. UNE BASE DE DONNEES

Une **BASE DE DONNÉES** est un ensemble d'objets informatiques (tables, requêtes, états d'impression...) ayant autant que possible un rapport en commun.

Exemple de base de données :



## 2. UNE TABLE

Une **TABLE** est un fichier contenant des informations rangées en enregistrements (lignes). Chaque table est composée d'une structure (son squelette) et de données (renseignements proprement dits). La structure est « le contenant » et l'ensemble des enregistrements est « le contenu ».

## 3. LA STRUCTURE D'UNE TABLE

La **STRUCTURE** d'une table est son squelette. C'est la structure qui détermine le contenu de chaque enregistrement. Chaque enregistrement d'une même table a la même structure mais pas le même contenu.

Nom de la table : CLIENTS			
Structure :	CODE	NOM	TÉLÉPHONE
1 <sup>er</sup> enregistrement	B128	BERNARD Claude	03.27.12.18.19
2 <sup>eme</sup> enregistrement	B124	BOUES Alain	03.27.30.20.31
3 <sup>eme</sup> enregistrement	R128	RIVOT Marcel	03.27.33.12.24
4 <sup>eme</sup> enregistrement	C228	CHASTIAN Luc	03.20.52.66.13
5 <sup>eme</sup> enregistrement	C229	CIRON David	03.20.59.68.78
etc.	etc.	etc.	etc.

## 4. UNE REQUETE

Une **REQUÊTE** est un « petit programme » que l'utilisateur crée sans s'en rendre compte et qui permet d'extraire ou de traiter, par le biais de paramètres, un ensemble d'enregistrements appartenant à une table spécifiée. Le résultat peut être consulté à l'écran ou générer la création d'une nouvelle table. Une requête peut être sauvegardée et être exécuté autant de fois que voulu.

**Exemple de requête possible** : Quels sont les clients habitant le département du nord ?

## 5. UN FORMULAIRE

Un **FORMULAIRE** est un écran de saisie créé par l'utilisateur. Les formulaires permettent d'avoir des écrans de saisie personnalisés, plus conviviaux pour les personnes peu initiées à ACCESS et chargées de la mise à jour des données.

## 6. UN ETAT

Un **ÉTAT** qui permet de faire une impression personnalisée d'une table. L'état peut être sauvegardé et donc être exécuté autant de fois que voulu même si on ajoute ou supprime des enregistrements dans la table.